

<b>Jméno</b>		<i>Jméno postavy</i>
<b>Povol.</b>		<i>Přesvědčení: zákon, neutralita, chaos</i>
<b>Titul</b>		<i>Úroveň zkušenosti</i>

# OLD-SCHOOL ESSENTIALS

## DENÍK POSTAVY

## HODNOTY VLASTNOSTÍ

<b>Sil.</b>		<i>Útoky a zraň. zblízka, otevírání dveří</i>
<b>Int.</b>		<i>Jazyky, čtení a psaní</i>
<b>Mdr.</b>		<i>Záchrany proti magii</i>
<b>Obr.</b>		<i>Útoky na dálku, TZ, iniciativa</i>
<b>Odl.</b>		<i>Počet životů</i>
<b>Cha.</b>		<i>Reakce, počet družiníků, věrnost</i>

*Hod na vlastnost: Na 1k20 stejně nebo méně.*

## ZÁCHRANNÉ HODY

<b>S</b>		<i>Smrt, jedy</i>
<b>H</b>		<i>Kouzelné hůlky</i>
<b>P</b>		<i>Paralýza, zkamenění</i>
<b>D</b>		<i>Dechové útoky</i>
<b>K</b>		<i>Kouzla, kouzelná žezla, kouzelné hole</i>
<b>±</b>		<i>Modifikátor mdr. k zách. proti magii</i>

*Záchranný hod: Na 1k20 stejně nebo víc.*

*Portrét, znak nebo popis postavy*

## BOJ

<b>živ.</b>		<i>Počet životů</i>
<b>TZ</b>		<i>Třída zbroje</i>
<b>Útk.</b>		<i>Útočný bonus</i>

<b>Max.</b>		<i>Maximum životů</i>
<b>±</b>		<i>Modifikátor odl. k počtu životů</i>
<b>Bez</b>		<i>TZ beze zbroje: 10 + modifikátor obr.</i>
<b>±</b>		<i>Modifikátor obr. k TZ</i>
<b>Blíz.</b>		<i>Modifikátor sil. k útk. a zranění zblízka</i>
<b>Dál.</b>		<i>Modifikátor obr. k útokům na dálku</i>

## SETKÁNÍ

<b>Inic.</b>		<i>Modifikátor obr. k iniciativě (volitel.)</i>
<b>±</b>		<i>Modifikátor cha. k hodům na reakci</i>

## PRŮZKUM

<b>N</b>		<i>z 6</i>	<i>Naslouchání (1 z 6 nebo podle povolání)</i>
<b>VD</b>		<i>z 6</i>	<i>Vyrážení dveří (podle síly)</i>
<b>TD</b>		<i>z 6</i>	<i>Hled. tajných dveří (1 z 6 nebo podle pov.)</i>
<b>HP</b>		<i>z 6</i>	<i>Hled. pastí v místn. (1 z 6 nebo podle pov.)</i>

## SCHOPNOSTI, DOVEDNOSTI, ZBRANĚ

## POHYB

<b>Kraj.</b>		<i>Krajinou: 1/5 základní rych. (mil za den)</i>
<b>Průz.</b>		<i>Průzkum: základní rych. (stop za kolo)</i>
<b>Setk.</b>		<i>Setkání: 1/5 základní rych. (stop za kolo)</i>

## JAZYKY

	<i>Podle povolání, bonusové za int. 13+</i>
	<i>Umí číst? <input type="checkbox"/></i>

# VYBAVENÍ

# ZBRANĚ A ZBROJE

# KOUZELNÉ PŘEDMĚTY

# POKLADY

# JINÉ POZNÁMKY

Kouzla, jezdecká zvířata,  
družiníci, prozkoumaná  
místa, stopy

# MINCE

pl.	
zl.	
el.	
st.	
md.	

# ZATÍŽENÍ

(Volitelné  
pravidlo)

Pok.		Váha pokladů a mincí
Vyb.		Váha zbraní, zbroje a výbavy
+		Celková nesená váha (max. 1 600 mincí)

Zk.		Zkušenostní body
-----	--	------------------

Další		Potřebné zk. na další úroveň
%		Modifikátor k zk. za hlavní vlastnost