

Jméno		Jméno postavy
Povol.		Přesvědčení: zákon, neutralita, chaos
Titul		Úroveň zkušenosti

OLD-SCHOOL ESSENTIALS

DENÍK POSTAVY

HODNOTY VLASTNOSTÍ

Sil.		Útoky a zraň. zblízka, otevírání dveří
Int.		Jazyky, čtení a psaní
Mdr.		Záchrany proti magii
Obr.		Útoky na dálku, TZ, iniciativa
Odl.		Životy
Cha.		Reakce, počet družiníků, věrnost

Hod na vlastnost: Na 1k20 stejně nebo méně.

ZÁCHRANNÉ HODY

S		Smrt, jedy
H		Kouzelné hůlky
P		Paralýza, zkamenění
D		Dechové útoky
K		Kouzla, kouzelná žezla, kouzelné hole
±		Modifikátor mdr. k zách. proti magii

Záchranný hod: Na 1k20 stejně nebo víc.

Portrét, znak nebo popis postavy

BOJ

živ.		Počet životů
TZ		Třída zbroje
Blíz.		Modifikátor sil. k útk. a zranění zblízka

Max.		Maximum životů
±		Modifikátor odl. k počtu životů
Bez		TZ beze zbroje: 9 – modifikátor obr.
±		Modifikátor obr. k TZ
Dál.		Modifikátor obr. k útokům na dálku

SETKÁNÍ

Inic.		Modifikátor obr. k iniciativě (volitel.)
±		Modifikátor cha. k hodům na reakci

PRŮZKUM

N		z 6	Naslouchání (1 z 6 nebo podle povolání)
VD		z 6	Vyrážení dveří (podle síly)
TD		z 6	Hled. tajných dveří (1 z 6 nebo podle pov.)
HP		z 6	Hled. pastí v místn. (1 z 6 nebo podle pov.)

TABULKA ÚTOKŮ

9		8		7		6		5		4		3		2		1		0	
---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

Hod na útok: Najdi v tabulce výsledek hodu. Určuje zasaženou TZ.

SCHOPNOSTI, DOVEDNOSTI, ZBRANĚ

POHYB

Kraj.		Krajinou: 1/5 základní rych. (mil za den)
Průz.		Průzkum: základní rych. (stop za kolo)
Setk.		Setkání: 1/5 základní rych. (stop za kolo)

JAZYKY

Podle povolání, bonusové za int. 13+


Umí číst? ☐

[illegible]

PŘIPRAVENÉ PŘEDMĚTY

[illegible]

JINÉ POZNÁMKY



ZABALENÉ PŘEDMĚTY

[illegible]

Když toto pravidlo nepoužíváte: Odeber vrchní 3 řádky.