



Laser game

Návod ke hře

Manual ver. 1.1





Khet je zábavná a snadno pochopitelná hra, protože se všemi figurami se na rozdíl od šachů pohybuje stejným způsobem. Cílem hry je osvětlení, zasažení soupeřova faraona laserem za pomoci vašich zrcadel, či zrcadel protivníka v prostoru herní plochy. Hru se naučíte hrát během pár minut...

Herní figury



Pharaoh



Djed



Obelisk



Pyramid

1.

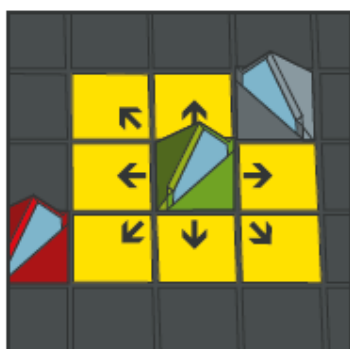
Rozložte figury dle jednoho ze tří herních plánů do výchozí pozice, jak je uvedeno na konci tohoto návodu. Můžete však zvolit i vlastní konfiguraci rozmístění a vytvořit tak nové možnosti a úrovně hry.

2.

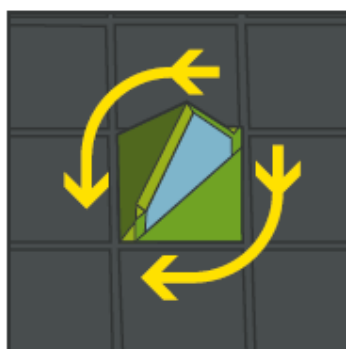
Každý hráč pohybuje jen se svými vlastními figurami s tím, že stříbrná vždy táhne jako první. Se všemi kusy, včetně faraonů, lze volně pohybovat.

3.

Vždy můžete táhnout jen jednu figurou a to jen o jedno pole v libovolném směru, nebo otočit v libovolném směru, ale pouze jen o 90°. Figura tedy nesmí být přesunuta a zároveň otočena v jednom tahu.



nebo



4.

Žádná z červených figur se nesmí táhnout na stříbrné pole herního plánu a naopak žádná stříbrná figura nesmí být položena do červeného čtverce.

5.

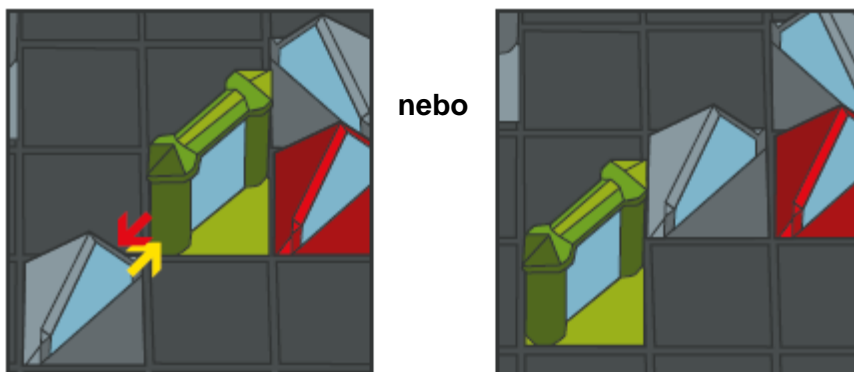
S výjimkou figury **Djed** se nesmí žádná jiná figury přesunout do čtverce obsazeného jinou figurou.



6.

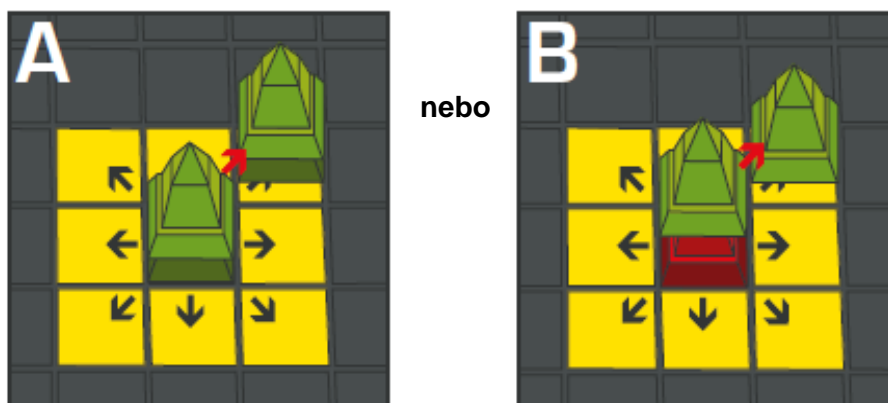
Djed figury se mohou přesunout na pole obsazeného figurou **Pyramidy**, nebo **Obelisku** ale pouze vlastní barvy. **Pyramida**, nebo **Obelisk** se přitom přesune na místo odkud figura **Djed** táhla.

Jinými slovy, např. červená **Djed** figura si může vyměnit místo s přilehlou červenou **Pyramidou** nebo červeným **Obeliskem**, ale ne s **Faraonem**, nebo jinou **Djed** figurou. Při tahu se ani jeden kus neotáčí.



7.

Obelisky lze stohovat do komína. To znamená, že jeden Obelisk lze přesunout na místo, kde stojí již jiný Obelisk. Při následném tahu lze táhnout na jiné políčko se dvěma Obelisky na sobě, jako s jednou figurou (A), nebo se může táhnout jen vrchním Obeliskem v libovolném směru s tím,

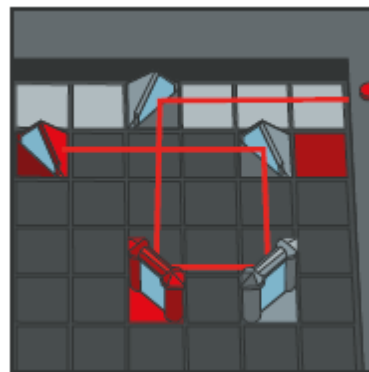


nebo se může táhnout jen vrchním Obeliskem v libovolném směru s tím,

že spodní obelisk zůstává na svém místě (B). V případě, že jsou dva na sobě stohované obelisky zasaženy laserem, vyřazuje se ze hry pouze vrchní obelisk a spodní obelisk zůstává na své pozici na herním plánu. Stohovat lze jen dva obelisky a tak neexistuje stohovat na sebe například tři, nebo čtyři Obelisky. Pouze Obelisky stejné barvy lze stohovat (pokládat na sebe). Nelze postavit červený obelisk na stříbrný a naopak. (Na začátku hry má každý z hráčů dva a dva Obelisky na sobě, čili dvě figury, z nichž se každá skládá ze dvou obelisků. Viz. hra Classic, Dynasty a Imhotep na konci tohoto návodu)

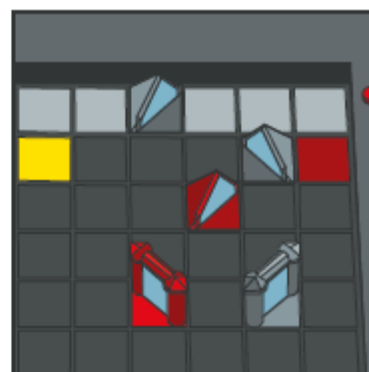
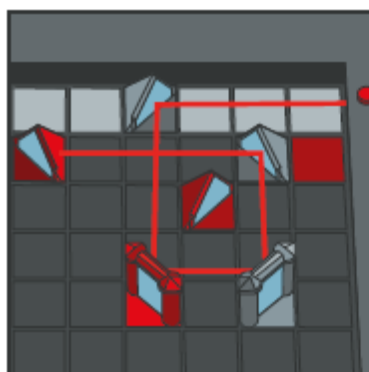
8.

Po přesunutí, či otočení figury stiskne hráč své tlačítko pro rozsvícení laseru do herního pole. Jestliže hráč po tahu s figurou stiskne tlačítko laseru, nelze již z figurou táhnout jinam a ta musí zůstat na stejném místě. Hráč nesmí spouštět laser ani před dokončením pohybu s figurou. Laserový paprsek se ze zrcadel odráží vždy jen v úhlu 90°, jak je uvedeno na obrázku. Paprsek vždy svítí přes řádky a sloupce a nelze umisťovat figury do podivných úhlů za účelem odklonění paprsku.



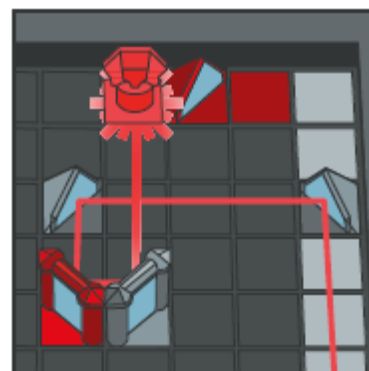
9.

Pokud hráč rozsvítí laserový paprsek do herního pole, paprsek se rozsvítí na zeď, nebo na figuru v poli. V případě, že paprsek dopadne na stranu figury, kde není zrcadlo a nedojde tak k dalšímu odrazu laseru k další figurě, či na zeď, musí se tato figura odstranit z herního pole, ikdyž jde o figuru vlastní.



10.

Pokud paprsek zasáhne figuru **Faraona**, končí hra a prohrává ten hráč, jehož Faraon byl zasažen.



11.

Jestliže se ve hře objeví stejné uspořádání figur, tedy stejné kusy stejné barvy zaujímají stejné čtverce ve stejných směrech jako protivníkovi figury, může hráč, jenž je na tahu prohlásit, že hra končí remízou.

Mnoho různých výchozích konfigurací umožňuje zajímavé a zábavné hry. Všechny tři uvedené konfigurace byly podrobně testovány. Nabízejí spoustu příležitostí pro strategické manévry (a nejsou tak složité, jak vypadají). Doporučujeme vám začít s rozložením figur CLASSIC. Potom rozložení DYNASTY a nakonec IMHOTEP, kde si vyzkoušíte nové strategické možnosti a jakmile dosáhnete odborníka, můžete zapojit vlastní tvořivost a začít navrhopvat vlastní nové výchozí pozice! Existuje mnoho výchozích nastavení pro hru Khet.

Přihlaste se na internetové stránky na odkaz na vytvoření vašeho vlastního nastavení a sdílení s ostatními hráči:

<http://khet.com>

Popis druhů figur na herním plánu



Pharaon



Pyramid



Djed



Obelisk



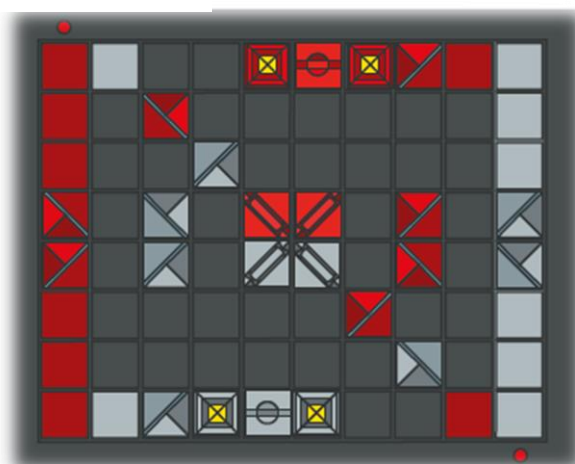
2 Obelisky uložené na sebe

(stohované figury, viz čl.7)

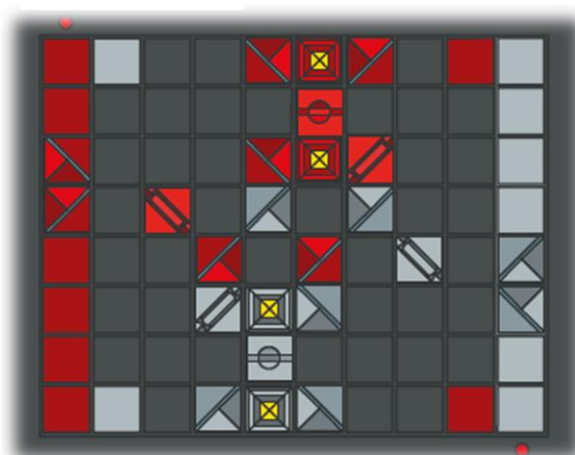
Vzhledem k tomu, že není možné sehnat návod na tuto hru v českém jazyce, rozhodl jsem se, že se o to pokusím. Pokud Vám tento návod alespoň trochu pomohl, budu rád...

[Daduller](#) ©

CLASSIC



DYNASTY



IMHOTEP

