

DOUBRAVA

Hexcrawl dobrodružství pro systém Mausritter

Schyluje se k další žabomyší válce a myší města jsou v nebezpečí. Po celém kraji se začala objevovat magická ohniska, v jejichž okolí se dějí divné věci. A do toho si soví čarodějka dělá zálusk na všechnu magii a lahodné myši. A právě teď se objevují naše hrdinné myši, aby se vydaly za dobrodružstvím...

Kraj Doubrava se rozprostírá v povodí řeky Doubravy. Na jihu ji ohraničuje rušná silnice, za níž se nachází velké lidské město.

Ve středu tohoto kraje leží velké myší město, schované v zarostlé stráni, Jabloňová Lhota. Před deseti lety bylo založeno myšími utečenci z laboratoře v nedalekém lidském městě a stalo se hlavním útočištěm pro další uprchlé myši. A od té doby se hodně rozrostlo.

Ale je život tak idylický, jak se na první pohled zdá? Do staré žabí pevnosti se nastěhoval následník trůnu a rozhodl se znovuobnovit žabí království. Zároveň se v opuštěné věži usadila soví čarodějka, která ví, že zde může získat velkou moc díky magickým ohniskům, která jsou zde skryta.

Ale jedné noci se něco nepovedlo, žabí princ se snažil vyvolat starého žabího boha, aby mu propůjčil svoji sílu, a soví čarodějka prováděla prazvláštní rituál na ovládnutí zdejších ohnisek. Tato kombinace mocí vyústila v magickou nehodu, otevřela žíly země a způsobila únik magie všude kolem. A ta chaoticky vše ovlivňuje.



**SKORO
HRDINOVÉ**



Doubrava



Setkání

k6 setkání

1. k6 žab unáší vlivnou myš
2. hoď na semínko dobrodružství
3. k6 žab ze žabí čty slídí v okolí
4. Sova Ambrózie hledá magické ohniska
5. k6 žab bojuje proti k6 myším z T.L.A.M.Y.
6. Nakažení mravenci se zmateně toulají po okolí

Zvěsti

k6 zvěsti

1. Žabí princ se navrátil do žabího hradu
2. V bažinách žije prastará želví šamanka
3. Sýraři mají tajný recept na výrobu sýra
4. Mravenci byli nakažení houbovým parazitem
5. Sova Ambrózie se snaží ovládnout magické ohniska
6. Ve skalním městě je skrytá pevnost s knihovnou

1. Jabloňová Lhota

Město plné květinových zahrad bylo založeno před 10 lety laboratorními myšmi a žije zde 400 myší. Velitelem hlídky je Mikuláš Kožíšek.

2. Dubový Háj

Nejstarší vesnice v Doubravě o 200 myších. Správce je rytíř Okřál Urobil ze starého šlechtického rodu. Mají zde velké farmy s hedvábím.

3. Lidská chata

Počasí se zde zbláznilo kvůli magické anomálii. V loveckém srubu obživil duch staré myši královny Petúnie, jež hledá myšky z proroctví.

4. Starý žabí hrad

Ve zřícenině hradu se usídlil žabí princ Kvakal a snaží se nastolit dřívější nadvládu žab v Doubravě.

5. Zřícená vzducholoď

Ztracená lidská hračka se dá opravit, aby mohla létat a přepravovat myši.

6. Nakažené mraveniště

Magická anomálie způsobila zamoření mraveniště houbovým parazitem. Všude rostou velké přerostlé houby.

7. Věž Horácia Semínka

Rytířovým posláním je hlídat ze své věže nedalekou lidskou aktivitu a šelma v blízkém lese.

8. Tajemný les

Uprostřed lesa vede přes říčku vachrlatý most. Je nebezpečné sem chodit, kdo ví, co zde je?

9. Skalní město

Magické anomálie způsobují smyslové halucinace. Mezi skalními pilíři se v zarostlém lese nachází pevnost ukrývající magické knihy.

10. Rodina Durmanova

U pařezu uprostřed louky je skrytá chatrč myší Durmanových, zdatných lovců a stopařů.

11. Padlý strom

Tento strom byl jedním z původních dubů, které zde rostly. V jeho stínu má noru nebezpečná šelma.

12. Svatyně v bažině

Svatyni v bažině, jejíž účel byl zapomenut, hlídá prastará želva.

13. Kamenný kruh

Kamenný kruh, u nějž si nikdo nepamatuje jeho pravý účel, se stal svatyní netopýřího kultu.

14. Okraj města

Za velkou silnicí již začíná obrovské lidské město. Pozor! Nepřecházejte! Šance 4 ze 6, že projede auto s lidmi.

15. Stará paseka

Po původní pastvině krav zde již nejsou skoro žádné pozůstatky. Až na starou ohlidanou kostru krávy, která se stala domovem pro hejno much.

16. Blátěná Nora

Osada sýrařů vedená přísnou matriarchou Myrtou Jeseňovou. Výrobnu na sýr skrývají za propleteným bludištěm z kořenů.

17. Stará věž

Jedno z nejnebezpečnějších míst. Starou věž obývá soví čarodějka Ambrózie. Ve stínu stromů má hnízdo liška Ryška.

18. Pšeničné pole

Lidské pšeničné pole na jehož konci se nachází lidský statek. Šance 2 ze 6, že zde bude člověk.

19. Farma Hrabalových

Hrabalovi si nasbírají každý rok semínka z nedalekého pole a pěstují si vlastní pšenici.

Frakce

Soua Ambrózie

Zdroje

- Rychlost a zběsilost
- Kouzla

Cíle

- Ovládnout sýrárnu
- Ovládnout magická ohniska
- Nalézt zbylá ohniska

Žabí princ Kvakal

Zdroje

- Žabí četa
- Úkryt ve starém hradě

Cíle

- Získat magickou knihu
- Unést Okřála Urobila
- Obnovit žabí hrad

T.L.A.M.A. TAJNÁ LESNÍ ASOCIACE MYŠÍCH AKTIVISTŮ

Zdroje

- Hrdinské myši
- Úkryt

Cíle

- Zůstat v utajení
- Ukrást sově mag. předměty
- Svrhnout Kvakala

O nás

Jsme Skoro Hrdinové - parta, co hraje stolní RPG hry na hrdiny. Ke hraní používáme různé systémy a světy, od pravěku po daleké sci-fi. Přednostně vytváříme roleplay série, u kterých se divák může zabavit na našem Twitchi a YouTube. Také tvoříme obsah o jednotlivých systémech: co vše nabízejí, o čem jsou a jak tvořit postavy. Nesmíme zapomenout na naše rozhovory se zajímavými osobnostmi, unboxingy a recenze her.

Jak dobrodružství vzniklo

Celé dobrodružství vzniklo jako „kampaň“ pro naší YouTube sérii Strážci Doubravy, kde představujeme systém Mausritter, který je přeložený do češtiny. Celá série je ke zhlédnutí na našem YouTube kanále. Hru vydává nakladatelství Mytago a můžete ji zakoupit na e-shopu imago.cz.

Doubrava je nezávislou produkcí týmu Skoro Hrdinové a není spojena s Losing Games. Je vydána pod licencí Mausritter Third Party Licence. Mausritter je chráněn autorskými právy Losing Games.

Sledovat nás můžete zde

Web: <https://www.skorohrdinove.cz>

YouTube: <https://www.youtube.com/skorohrdinove>

Twitch: <https://www.twitch.tv/skorohrdinove>

Discord: <https://discord.gg/JCZSG2fMys>

Instagram: <https://www.instagram.com/skorohrdinove>

Facebook: <https://www.facebook.com/skorohrdinove>

Podcast audio verze: <https://anchor.fm/skorohrdinove>

Email: skorohrdinove@gmail.com

Autoři a pomocníci

Text, ilustrace a design: Lucie "Sayu" Ptošková

Korektury: Šárka Kašparová, Ondřej "Archimedesfort1" Valášek

Anglický překlad: Martin "MartinJ" Jesenský

Sazba: Lukáš "Mrkew" Ptošek

Testování: Skupina Skoro Hrdinové

